

Họ và tên HS:.....Lớp: 3/.....

I. Trắc nghiệm Em hãy khoanh tròn vào chữ cái trước câu trả lời đúng:

Câu 1: Em hãy điền tên các bộ phận chính của máy tính vào chỗ trống:



Câu 2: Biểu tượng nào là biểu tượng của phần mềm Paint?



Câu 3: Để xóa một vùng hình vẽ, em chọn vùng hình cần xóa bằng công cụ chọn hình chữ nhật

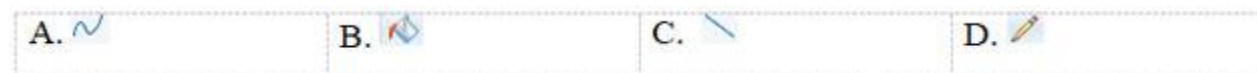


- A. Ctrl C. Delete
B. Shift D. Alt

Câu 4: Để khởi động một chương trình từ màn hình nền em sẽ:

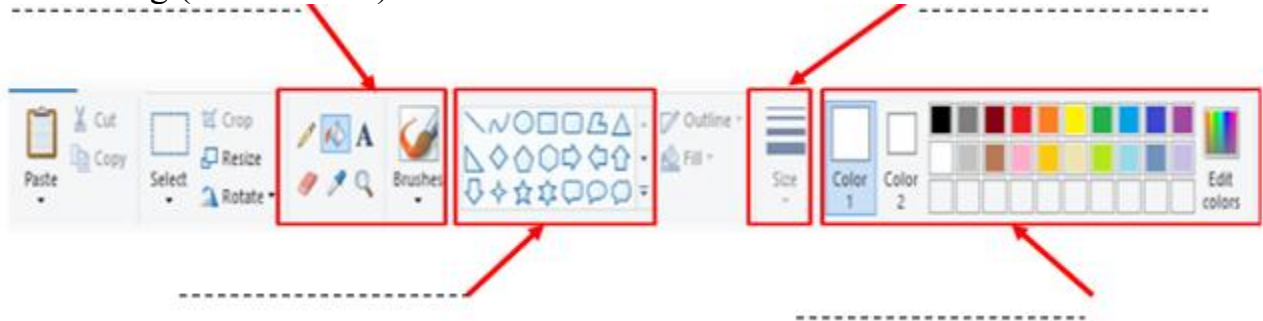
- A. Nháy đúp chuột phải vào biểu tượng của chương trình đó trên màn hình nền.
B. Nháy đúp chuột trái vào biểu tượng của chương trình đó trên màn hình nền.
C. Nháy chuột phải vào biểu tượng của chương trình đó trên màn hình nền.
D. Nháy chuột trái vào biểu tượng của chương trình đó trên màn hình nền.

Câu 5: Để vẽ đường cong em chọn công cụ nào dưới đây:



II. PHẦN THỰC HÀNH:

1. Em hãy điền các từ Hộp công cụ vẽ, Hộp hình mẫu vẽ, Hộp cỡ nét vẽ, Hộp màu vẽ chỉ tên các hộp chính trên giao diện của phần mềm Paint vào chỗ trống (theo mũi tên):



2. Em hãy vẽ hình quả bóng rổ rồi tô màu theo mẫu

